OLYMPUS®

DIGITAL VOICE
RECORDER

DS-2300

BEDIENUNGSANLEITUNG

DE BEDIENUNGSANLEITUNG
IT ISTRUZIONI
RU ИНСТРУКЦИЯ

Vielen Dank für das Vertrauen in Olympus-Produkte, das Sie uns mit dem Kauf des Digital Voice Recorder erwiesen haben. Machen Sie sich bitte gründlich mit dem Inhalt dieser Bedienungsanleitung vertraut, damit stets ein einwandfreier und sicherer Betrieb des Produkts gewährleistet ist. Bewahren Sie außerdem die Bedienungsanleitung stets griffbereit für späteres Nachschlagen auf.

Im Interesse fehlerfreier Resultate empfiehlt sich stets zuvor eine Testaufnahme.

DE

Inhaltsverzeichnis

Inhaltsverzeichnis 2
Sicherer und korrekter Gebrauch 4
Allgemeine Vorsichtsmaßnahmen 4

1 Allgemeines

Hauptmerkmale 6
xD-Picture Card 8
Bezeichnung der Teile 9
Einlegen der Batterien 11
Einschalten des Recorders (ON) 12
Energiesparmodus 12
Einstellung von Uhrzeit/Datum (TIME&DATE) 13
Einsetzen und Entnehmen der Karte 16

2 Grundlegende Bedienung

Aufnahme 18
Wiedergabe 22
Löschfunktionen 24

3 Weiteren Funktionen

Indexmarken 26
Formatierung des Recorders (FORMAT) 27
Tastensperre (HOLD) 29
Menüeinstellungsmethode 30

4 Vorbereitung zur Nutzung der DSS Player Software

Nutzung der DSS Player-Software 31
PC Anforderungen 32
Installieren der Software 33
Deinstallieren der Software 36
Verwenden der Online-Hilfe 38
Anschluss des Recorders an Ihren PC 39
Bedienung des DSS Players 41
Fensterbezeichnungen 43

5 Verwalten von Dateien auf Ihrem PC

Importieren von Sprachdateien in Ihren PC 44
Wiedergabe einer Sprachdatei 46
Ändern der Benutzerkennung 47
Upgrade Funktion 48

6 Zusätzliche Informationen

Verzeichnis der Warnmeldungen 50
Fehlersuche 51
Sonderzubehör (optional) 52
Technische Daten 53
Technische Hilfe und Support 54

Das Online Manual

Wenn Sie von der CD-ROM das Programm DSS Player installieren, können Sie auf die erweiterte Online-Version dieser Bedienungsanleitung zugreifen, mit der Sie mehr über den Digital Voice Recorder erfahren könn en. Ist DSS Player installiert, so klicken Sie auf [Start], wählen dann nacheinander [Alle Programme] und [OLYMPUS DSS Player] und klicken schließlich auf [DS-2300 ONLINE-BEDIENUNGSANLEITUNG]. Sie können nun mehr über die nachstehenden Punkte erfahren.

Mikrofonempfindlichkeit (MIC SENSE) 22
Aufnahmearten (REC MODE) 23
VCVA-Aufnahme
(Variable Control Voice Actuator) 24
Mithörkontrolle 26
Sperren des Zugriffs auf Dateien (LOCK) 31
LCD-Anzeigen 33
LCD-Kontrasteinstellung (CONTRAST) 38
LCD-Beleuchtung (BACKLIGHT) 39
Systemton (BEEP) 40
Exportieren von Sprachdateien in den
Recorder 58
Direktes Aufnehmen/Editieren auf dem PC 60
Sprachdateien mit E-Mail versenden 61
Ändern von Ordnernamen 62
Editieren von Dateikommentaren 62
USB-Mikrofon/USB-Lautsprecher 63
Gebrauch von Spracherkennungs
Software 67
Zusammenfügen von Dateien 75
Teilen von Dateien 77
Menüeinstellungen des Recorders 79
Verwenden des Recorders
als Schreib-/Lesegerät 80

Sicherer und korrekter Gebrauch

Damit stets ein sicherer und korrekter Betrieb gewährleistet ist, machen Sie sich bitte vor der Inbetriebnahme des Recorders gründlich mit dem Inhalt dieser Bedienungsanleitung vertraut. Bewahren Sie außerdem die Bedienungsanleitung stets griffbereit für späteres Nachschlagen auf.

- Die nachstehend aufgeführten Warn- und Hinweissymbole bezeichnen wichtige Sicherheitsinformationen. Zum Schutz der eigenen Person und anderer vor Verletzungen und Sachschäden ist es ausschlaggebend, dass Sie stets die Warnhinweise und Vorsichtsmaßnahmen beachten.

In dieser Anleitung verwendete Begriffe

- Das Wort „Karte“ wird im Bezug auf die xD-Picture Card verwendet.
- Das Wort „DSS Player“ wird im Bezug auf den DSS Player Version 6 in Windows und Apple Macintosh Umgebung verwendet.
- Die Hinweise am unteren Rand einer Seite verweisen auf zusätzliche Informationen, Ausnahmen oder relevante Punkte.
- Wörter in Großbuchstaben wie PLAY oder REC werden verwendet um Funktionen oder Tasten zu beschreiben.

Allgemeine Vorsichtsmaßnahmen

- **Lassen Sie den Recorder keinesfalls an heißen und feuchten Orten zurück wie etwa in einem geschlossenen Pkw bei direkter Sonneneinstrahlung oder am Strand im Sommer.**
- **Bewahren Sie den Recorder keinesfalls an Orten mit übermäßiger Feuchtigkeits- oder Staubbelastung auf.**
- **Reinigen Sie den Recorder keinesfalls mit organischen Lösungsmitteln wie Alkohol oder Farbverdünner.**
- **Legen Sie den Recorder keinesfalls auf oder in die Nähe von Elektrogeräten wie Fernsehgeräten oder Kühlschränken.**
- **Vermeiden Sie die Aufnahme oder Wiedergabe in der Nähe von elektronischen Geräten wie etwa Handys, da sonst Störungen oder Rauschen möglich ist. Bei Rauschen wechseln Sie den Ort oder stellen den Recorder weiter entfernt von solchen Geräten auf.**
- **Vermeiden Sie die Berührung mit Sand oder Schmutz. Andernfalls drohen irreparable Schäden.**

- **Vermeiden Sie starke Vibrationen oder Stöße.**
- **Versuchen Sie keinesfalls, selbst das Gerät zu zerlegen, zu reparieren oder zu modifizieren.**
- **Benutzen Sie den Recorder nicht beim Steuern eines Fahrzeugs (z.B. Fahrrad, Motorrad oder Gocart).**
- **Sorgen Sie dafür, dass der Recorder dem Zugriff von Kindern entzogen ist.**

<Warnung vor Datenverlust>

Durch Bedienfehler, Gerätestörungen oder Reparaturmaßnahmen werden u.U. die gespeicherten Aufzeichnungen zerstört oder gelöscht.
Daher empfiehlt sich für wichtige Inhalte in jedem Fall die Erstellung einer Sicherungskopie auf PC-Festplatte.

Batterien

⚠ Vorsicht

- **Batterie dürfen niemals offenen Flammen ausgesetzt, erhitzt, kurzgeschlossen oder zerlegt werden.**
- **Versuchen Sie keinesfalls Trockenzellen wie Alkali- oder Lithium-Batterien aufzuladen.**
- **Verwenden Sie keine Batterie mit einer beschädigten oder rissigen Hülle.**
- **Bewahren Sie Batterien für Kinder unzugänglich auf.**
- **Wenn beim Betrieb des Produkts ungewöhnliche Geräusche, Wärme, Rauch oder durchdringender Geruch entstehen, gehen Sie wie folgt vor:**

  ① Entnehmen Sie sofort vorsichtig die Batterien, damit Sie sich nicht verbrennen.

  ② Geben Sie den Recorder bei Ihrem Händler oder der Olympus-Vertretung vor Ort zur Reparatur. Bei Weitergebrauch des Produkts unter den o.a.

Hauptmerkmale

Dieses Produkt ist mit folgenden Funktionen ausgestattet.

- Wenn Sie das USB Verbindungskabel an den Recorder anschließen, ist ein Hochgeschwindigkeits-Datentransfer zu einem Computer möglich. (☞ S.39)
- Aufnehmen und Speichern der Diktatdateien im DSS Format.
- Zwei Aufnahmemodi, SP (Standardwiedergabe) Modus oder LP (Lang-Wiedergabe) Modus.
- Er verfügt über einen großen, hoch auflösenden Bildschirm mit Hintergrundbeleuchtung (LCD Bildschirm).
  - Der Bildschirm zeigt Informationen zu den aufgenommenen Sprachdateien und leicht verständliche Bedienungshinweise an.
- In den fünf Ordnern können jeweils bis zu 199 Dateien abgelegt werden, mit max. 995 Dateien insgesamt. (☞ S.18)
- Er verfügt über die eingebaute Variable Control Voice Actuator (VCVA) Funktion.
- Sie können Indexmarken einfügen oder löschen. (☞ S.26)
  - Wenn Sie Indexmarkierungen während der Aufnahme oder Wiedergabe einfügen, können Sie gewünschte Aufnahmen später leichter wieder auffinden.
- Mit spezieller DSS Player-Software. (☞ S.31)
  - Wenn Sie die mit dem Recorder aufgenommenen Dateien auf einen PC übertragen, können Sie diese leicht wiedergeben, verwalten und bearbeiten. (☞ S.44)
  - Wenn Sie den Recorder an einen PC anschließen, können Sie ihn als USB Mikrofon oder USB Lautsprecher verwenden.
- Der „DSS Player“ kann zum „DSS Player Plus“ nachgerüstet werden, welcher mit erweiterten Funktionen ausgestattet ist (kostenpflichtige Option). (☞ S.48)
  - Falls eine handelsübliche Spracherkennungs-Software verwendet wird, kann eine aufgenommene Sprachdatei automatisch in Zeichen umgewandelt werden.*
  - Über die Funktionen des „DSS Player“ hinaus, können Dateien zusammengefügt und geteilt werden, sowie Verändern der Menüeinstellungen des Recorders durchgeführt werden.

Plus Wenn Sie in dieser Bedienungsanleitung das links stehende Symbol vorfinden, ist ein Nachrüsten des „DSS Player Plus“ erforderlich. Bitte beziehen Sie sich hierzu auf ☞S.48.

*: In einer stillen Umgebung sollten Sie den Recorder auf SP Modus stellen, und während der Aufnahme sollte der, in der Spracherkennungssoftware bereits registrierte Sprecher mit gleichmäßiger Stimme sprechen.

Unter den folgenden Bedingungen aufgenommene Sprachdateien sind für eine Textumwandlung ungeeignet, da die Software Probleme mit der Erkennung der Stimme haben kann.

— Besprechungen, Diskussionen, bei denen mehr als eine Stimme aufgenommen wird
— Konferenzen, Vorlesungen, bei denen Umgebungsgeräusche mit aufgenommen werden

IBM, PC/AT, und ViaVoice sind registrierte Warenzeichen der International Business Machines Corporation.

Microsoft, Windows und Windows Media sind eingetragene Warenzeichen von Microsoft Corporation.

Apple, Macintosh, iMac, Mac und Power-Mac sind Warenzeichen von Apple Computer, Inc.

Intel und Pentium sind eingetragene Warenzeichen von Intel Corporation.

CORTOLOGIC ist ein eingetragenes Warenzeichen der Ruwisch & Kollegen GmbH.

Andere hier genannte Produkt- und Markennamen sind u.U. Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der jeweiligen Urheberrechtsinhaber.

ScanSoft und Dragon NaturallySpeaking sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der ScanSoft, Inc.

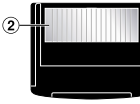
xD-Picture Card

Die xD-Picture Card ist ein wechselbares Speichermedium.

Grundsätzliche Angaben zu den Karten

Die entnehmbare xD-Picture Card kann verwendet werden, um verschiedene Arten von Daten zu speichern. Da die Karte eine größere Speicherkapazität hat als eine Diskette, kann sie verwendet werden, um Daten zwischen verschieden PCs zu übertragen. Der Recorder unterstützt Karten mit Speicherkapazitäten zwischen 16 und 512 MB.

① **Indexbereich**
Hier können Sie Angaben zum Inhalt der Karte notieren.



② **Kontaktbereich**
Kommt mit den Signalauslesekontakten des Recorder in Berührung.

Speicherkapazitäten von Karten und ungefähre Aufnahmezeiten*1

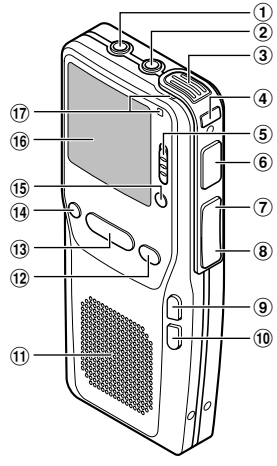
Speicherkapazität	SP-Modus	LP-Modus
16MB	2 Std. 30 Min.	5 Std. 30 Min.
32MB	5 Std. 10 Min.	11 Std. 05 Min.
64MB	10 Std. 25 Min.	22 Std. 20 Min.
128MB	20 Std. 55 Min.	44 Std. 45 Min.
256MB	42 Std. 00 Min.	89 Std. 40 Min.
512MB	84 Std. 05 Min.	179 Std. 30 Min.*2

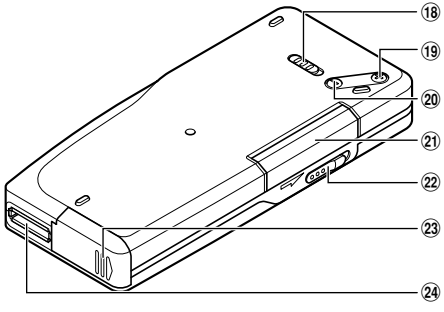
*1: Mögliche Aufnahmezeit für eine durchgehende Datei. Die mögliche Aufnahmezeit ist u. U. kürzer, wenn zahlreiche kurze Aufnahmen gemacht werden.
*2: Gesamtaufnahmezeit von zwei Dateien. Die maximale Aufnahmezeit pro Datei beträgt 99 Stunden.

Hinweise

- **Beim Initialisieren (Formatieren) einer Karte, versichern Sie sich, daß zuvor keine wichtigen Daten darauf gespeichert wurden. Die Initialisation löscht die auf der Karte existierenden Daten vollständig.**
- **Karten, die im Recorder verwendet werden, müssen zuerst im selben Recorder formatiert werden, es Sie denn, sie wurden mit einer Olympus Digital Camera der CAMEDIA Serie formatiert. Die Karte könnte nicht erwartungsgemäß arbeiten, wenn sie von einem anderen Gerät formatiert wurde.**
- Die Karte hat eine begrenzte Lebensdauer. Wenn deren Ende erreicht ist, wird das Beschreiben oder Löschen von Daten auf der Karte unmöglich. In diesem Falle tauschen Sie die Karte aus.
- Falls Sie einen, mit der Karte kompatiblen, PC Kartenadapter verwenden, zum Speichern oder Löschen von Daten auf der Karte, kann die maximale Aufnahmezeit auf der Karte verringert werden. Um die Original-Aufnahmezeit wiederherzustellen, initialisieren/formatieren Sie die Karte im Recorder.
- Olympus übernimmt keine Haftung für Datenverfälschung oder -verlust infolge von Fehlgebrauch der Karte.

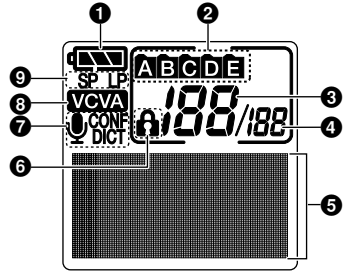
Bezeichnung der Teile





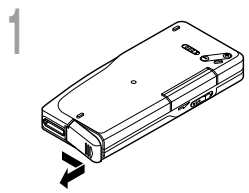
① EAR-Buchse (Ohrhörer)
② MIC-Buchse (Mikrofon)
③ Integriertes Mikrofon
④ NEW-Taste (Neu)
⑤ Tastensperre (HOLD)
⑥ REC-Taste (Aufnahme)
⑦ REW-Taste (Rücklauf)
⑧ FF-Taste (Schnellvorlauf)
⑨ INDEX-Taste
⑩ FOLDER/MENU-Taste
⑪ Integrierter Lautsprecher
⑫ STOP-Taste (Stopp)
⑬ PLAY-Taste (Wiedergabe)
⑭ ERASE-Taste (Löschen)
⑮ DISPLAY-Taste
⑯ Display (LCD-Anzeige)
⑰ Aufnahme/Wiedergabe Kontrolllampe
⑱ POWER (ON/OFF) -Schalter
⑲ VOLUME (+) -Taste
⑳ VOLUME (–) -Taste
㉑ Kartenfachdeckel
㉒ Kartenabdeckungssperre
㉓ Batteriefachdeckel
㉔ PC (USB) Anschluss

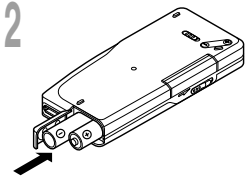
Display (LCD-Anzeige)

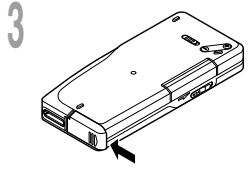


1. **Batteriekapazitätsanzeige**
2. **Ordnername**
3. **Aktuelle Dateinummer**
4. **Gesamtzahl der aufgenommenen Dateien im Ordner**
5. **Textanzeige**
6. **Sperranzeige**
7. **Mikrofonempfindlichkeit**
8. **VCVA-Anzeige (Variable Control Voice Actuator)**
9. **Aufnahmemodus**

Einlegen der Batterien







1 Drücken Sie leicht auf den Pfeil und schieben Sie den Batteriefachdeckel vom Recorder.

2 Legen Sie zwei Mikrozellen (Format AAA) richtig gepolt ein.

3 Schließen Sie den Batteriefachdeckel, bis er hörbar einrastet.

Austausch der Batterien

Die Batteriekapazitätsanzeige auf dem Display wechselt mit abnehmender Batterieleistung.

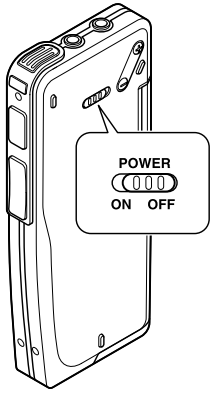
Erscheint auf dem Display, so tauschen Sie die Batterie baldmöglichst aus.
Sobald die Batterien zu schwach sind, schaltet sich der Recorder aus, und die Anzeige „BATTERY LOW“ erscheint auf dem Display. Empfehlenswert sind Alkali-Mikrozellen.

Eine optional erhältliche wiederaufladbare Ni-MH Batterie kann ebenso verwendet werden (☞ S.52).

Hinweise

- Vor dem Austausch der Batterien muß der Recorder ausgeschaltet (OFF) sein. Bei einer Entnahme der Batterien während der Recorder in Gebrauch ist, kann u.U. der Karteninhalt verloren gehen. Falls bei der Aufnahme einer Datei die Batteriekapazität nachlässt, kann die Datei ganz verloren gehen, da die Dateikopfzeile nicht beschrieben ist. Daher müssen Sie die Batterien sofort austauschen, sobald nur noch ein Segment der Batterieanzeige zu sehen ist.
- Beide Batterien müssen stets als Satz ausgetauscht werden.
- Mischen Sie keinesfalls alte und neue Batterien oder die Batterien verschiedener Typen bzw. Hersteller.
- Falls der Batterieaustausch länger als 1 Minute dauert, müssen Sie beim Einlegen frischer Batterien u.U. die Uhrzeit neu einstellen (☞ S.13).
- Entnehmen Sie die Batterien, wenn der Recorder länger nicht gebraucht wird.

Einschalten des Recorders (ON)



Wenn die Batterien und die Karte ordnungsgemäß eingelegt sind, ist der Recorder betriebsbereit.
Solange der Hauptschalter auf der Rückseite des Recorders auf OFF steht, sind keine Tasten und Schalter am Recorder aktiv.
Schieben Sie den Hauptschalter auf ON, um den Recorder zu aktivieren.

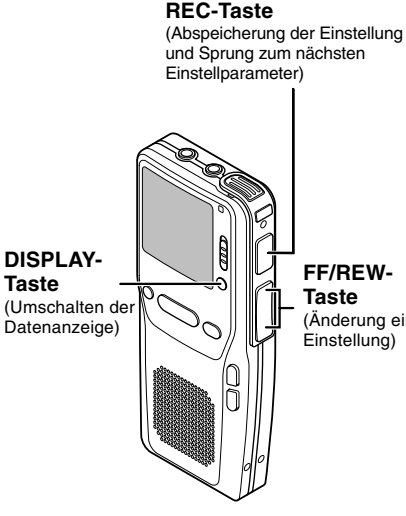
Energiesparmodus

Wenn der Recorder eingeschaltet (ON), jedoch für 10 Minuten nicht in Gebrauch ist, schaltet er automatisch in den Energiesparmodus um. Um den Recorder zu reaktivieren, drücken Sie eine beliebige Taste am Recorder.

Einstellung von Uhrzeit/Datum (TIME&DATE)

Das korrekte Einstellen von Datum und Zeit im Recorder ist sehr wichtig, da jede, im Recorder aufgenommene Datei, Datum und Zeit als Teil der Dateikopfzeile haben wird. Dies wird später das Verwalten der Dateien vereinfachen.

Die Stundenanzeige blinkt automatisch, wenn Sie vor der ersten Benutzung des Recorders Batterien einlegen, oder nachdem Sie den Recorder eine längere Zeit nicht mehr benutzt haben. Fahren Sie mit Schritt 1 fort.



1 Einstellung der Stunde.

① Drücken Sie die **FF**-Taste oder **REW**-Taste zur Einstellung der Stunde.
② Drücken Sie auf die **REC**-Taste zur Bestätigung.

- Durch drücken der DISPLAY-Taste während der Stunden- und Minuteneinstellung können Sie zwischen 12- und 24-Stundenanzeige wählen.

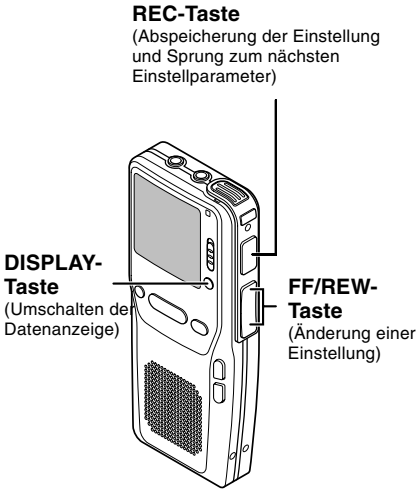
  Beispiel: 5:45 P.M. (P.M. = Nachmittag)
  5:45 PM ⟷ 17:45
  (Werkseitige Einstellung)

2 Einstellung der Minute.

① Drücken Sie die **FF**-Taste oder **REW**-Taste zur Einstellung der Minute.
② Drücken Sie auf die **REC**-Taste zur Bestätigung.

3 Einstellung des Jahres.

① Drücken Sie die **FF**-Taste oder **REW**-Taste zur Einstellung des Jahres.
② Drücken Sie auf die **REC**-Taste zur Bestätigung.



• Durch Drücken der DISPLAY-Taste während der Datumseinstellung können Sie das Datumsformat (Reihenfolge von Jahr, Monat, Tag) festlegen.

Beispiel: März 14, 2005

3M 14D 2005Y (Werkseitige Einstellung)
↓
14D 3M 2005Y
↓
2005Y 3M 14D

4 Einstellung des Monats.

① Drücken Sie die **FF**-Taste oder **REW**-Taste zur Einstellung des Monats.
② Drücken Sie auf die **REC**-Taste zur Bestätigung.

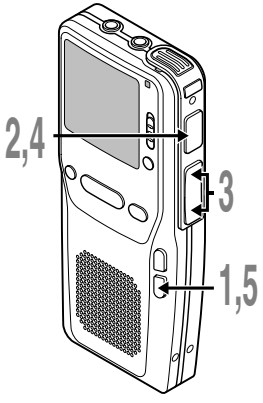
5 Einstellung des Datums.

① Drücken Sie die **FF**-Taste oder **REW**-Taste zur Einstellung des Datums.
② Drücken Sie auf die **REC**-Taste zur Bestätigung.

Hinweise

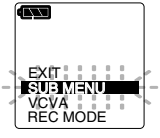
- Wird die STOP-Taste während der Einstellung gedrückt, so gelten die bis zu diesem Zeitpunkt eingestellten Parameter.
- Mit der DSS Player Software können Sie Datum und Uhrzeit auch vom PC aus einstellen (☞ S.31).

Ändern von Uhrzeit und Datum

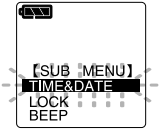


1 **Halten Sie die FOLDER/MENU-Taste mindestens 1 Sekunde lang gedrückt.**
Das Menü erscheint (☞ S.30).

2 **Drücken Sie die FF-Taste oder REW-Taste, um "SUB MENU" zu wählen, und drücken Sie die REC-Taste**
Das Submenü erscheint (☞ S.30).



3 **Drücken Sie die FF-Taste oder REW-Taste, bis „TIME&DATE" auf dem Display blinkt.**

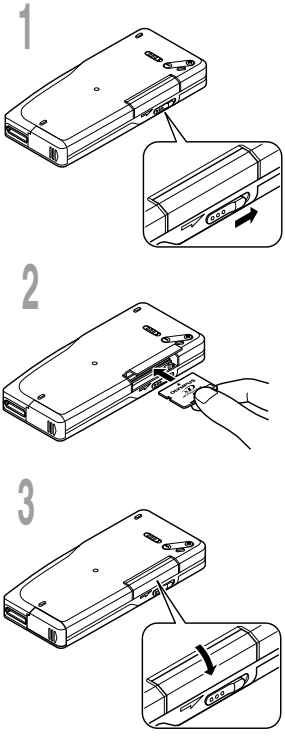


4 **Drücken Sie die REC-Taste.**
Das Uhrzeit-/Datum-Display erscheint. Die Stundenanzeige blinkt als Hinweis darauf, dass die Uhrzeit /Datum eingestellt werden kann.
Die folgenden Schritte sind identisch mit denen aus Schritt 1 bei „Einstellung von Uhrzeit/Datum" (☞ S.13).

5 **Drücken Sie die FOLDER/MENU-Taste zum Schließen des Menüs.**

Einsetzen und Entnehmen der Karte

Einsetzen der von Karte



1 Schieben Sie den Kartenfachdecekl in die vom Pfeil angegebene Richtung.

Der Kartenfachdeckel ist gelöst und die Mitteilung „CARD COVER IS OPEN“ erscheint auf dem Display. Wenn diese Mitteilung erscheint, wird der Recorder automatisch ausgeschaltet.

2 Führen Sie die Karte richtig herum in das Kartenfach ein, wie in der Abbildung gezeigt.

- Halten Sie die Karte dabei gerade.
- Die Karte stoppt mit einem Klicken, wenn sie vollständig eingeführt ist.
- Wenn Sie die Karte falsch herum oder schräg einführen, kann sich diese verkanten, oder der Kontaktbereich der Karte wird dadurch beschädigt.
- Wenn die Karte nicht vollständig eingeschoben ist, können keine Daten auf die Karte gespeichert werden.

3 Schließen Sie den Kartenfachdeckel.

Vollständig eingeführte Karte

Die Mitteilung „PLEASE WAIT“ blinkt für einige Sekunden auf dem Display.

Nicht vollständig eingeführte Karte

Wenn die Kartenabdeckung geschlossen ist, blinkt die Nachricht „INSERT CARD“ für einige Sekunden auf dem Display. Durch Drücken einer beliebigen Taste ertönt ein Piepton* und die Nachricht „INSERT CARD“ blinkt erneut.

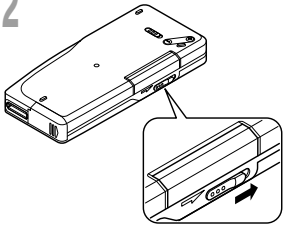
* Falls der Systemton ausgeschaltet ist.

Hinweise

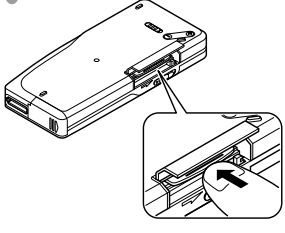
- Bei Einsetzen einer nicht formatierten Karte, zeigt der Recorder automatisch das Menü der Formatierungsoptionen an (☞ S.27).
- Verwenden Sie niemals eine andere Karte in diesem Recorder, es sei denn, sie wurde im selben Gerät oder in einer Olympus Digital Camera der CAMEDIA-Serie formatiert (☞ S.27).

Entnehmen der Karte

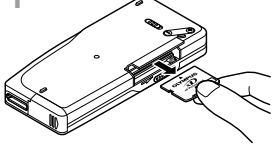
2



3



4



1 Achten Sie darauf, dass sich der Recorder im STOP Modus befindet.

2 Schieben Sie den Kartenfachdecekl in die vom Pfeil angegebene Richtung.
Der Kartenfachdeckel ist gelöst und die Mitteilung „CARD COVER IS OPEN“ erscheint auf dem Display. Wenn diese Mitteilung erscheint, wird der Recorder automatisch ausgeschaltet.

3 Schieben Sie die Karte hinein um sie zu lösen, und lassen Sie sie ein Stück heraustreten.
Die Karte kann nun vorsichtig entnommen werden.

4 Halten Sie die Karte gerade und ziehen Sie sie heraus.

Hinweis

Schnelles Wegnehmen Ihres Fingers nach Einschieben der Karte kann zu deren gewaltsamen Heraustreten aus dem Schlitz führen.

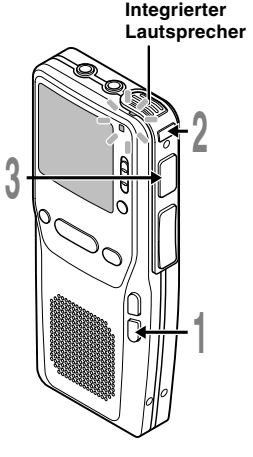
Aufnahme

Der Recorder hat fünf Ordner, A, B, C, D, E, und Sie können den gewünschten Ordner durch Drücken der FOLDER/MENU-Taste wählen. Diese fünf Ordner können wahlweise dazu verwendet werden, die Art der Aufnahmen zu unterscheiden; zum Beispiel, Ordner A zum Speichern privater Informationen, während Ordner B geschäftliche Informationen beinhaltet. Sie können den DSS Player verwenden, um einen Ordnernamen zu ändern. Bis zu 199 Nachrichten können pro Ordner aufgenommen werden.
Alle Aufnahmen in diesen Ordnern werden im DSS (Digital Speech Standard) Format gespeichert. Per Werksvoreinstellung ist die RECORD Funktion dafür vorgesehen an der gegenwärtigen Position aufzunehmen (zu überschreiben).
Dieses kann jedoch zu einer der folgenden Einstellungen geändert werden:

- Anhang: Aufnahme am Ende der gegenwärtigen Datei anhängen.
- Einfügen: Aufnahme an der gegenwärtigen Position einfügen.
- Überschreiben: Die an der gegenwärtigen Position in der Datei beginnende Aufnahme überschreiben.

Neuaufnahme

Erstellen einer neuen Datei.

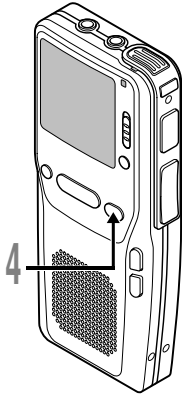


1 Wählen Sie einen Ordner mit der FOLDER/MENU-Taste.
Der Ordnername wird 2 Sekunden lang angezeigt.

2 Drücken Sie die NEW-Taste zur Erstellung einer neuen Datei.
ⓐ **Aktueller Aufnahmemodus**
ⓑ **Neue Dateinummer**
ⓒ **Ausgewählte Verfasser ID**

3 Drücken Sie die REC-Taste zum Starten der Aufnahme.
Die Aufnahme/Wiedergabe Kontrolllampe leuchtet Rot. Richten Sie das Mikrofon auf die Klangquelle.

ⓓ **Aktuelle Aufnahmezeit**
ⓔ **Restliche Aufnahmezeit**



4 Drücken Sie die STOP-Taste zum Stoppen der Aufnahme.

Sollen zusätzliche Aufzeichnungen an eine Datei angehängt werden, so drükken Sie erneut die REC-Taste.

Aufnahmepause

Drücken Sie die **REC**-Taste während der Aufnahme.

➥ „REC PAUSE“ blinkt auf dem Display.

- Der Recorder stoppt, wenn er mindestens 10 Minuten auf Aufnahmepause geschaltet bleibt.

Fortsetzen der Aufnahme

Drücken Sie erneut die **REC**-Taste.

➥ Die Aufnahme wird von der Unterbrechungsstelle an fortgesetzt.

Überprüfen der Aufnahme

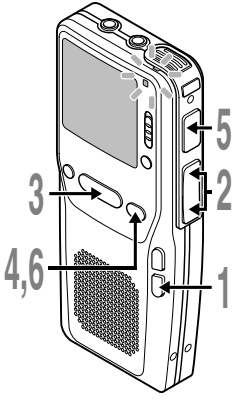
Drücken Sie die REW-Taste während der Aufnahme und lassen Sie sie wieder los, wenn Sie die Wiedergabe starten wollen.
Wiedergabe läuft bis zum Ende des Diktates. Von diesem Punkt an können Sie in derselben Datei weitere Aufnahmen einfügen oder überschreiben.

Hinweise

- Sobald die verbleibende Aufnahmezeit 60, 30 und 10 Sekunden erreicht, ist jeweils ein Bestätigungston zu hören.
- Die Anzeige „MEMORY FULL“ oder „FOLDER FULL“ erscheint, sobald die Speicher- oder Dateiaufnahmekapazität erschöpft ist. Vor der Aufzeichnung weiterer Daten sind nicht mehr benötigte zu löschen (☞ S.24) oder Sprachdateien mittels DSS Player-Software auf dem Rechner zu speichern (☞ S.31).
- Beim Anhängen von Daten müssen Sie unbedingt die Aufnahmeart (SP oder LP) für die ursprüngliche Datei beibehalten.
- Das Drücken der PLAY-Taste während der Aufnahme stoppt die Aufnahme und führt zur Wiedergabe der aktuellen Datei.

Überschreiben von Aufnahmen

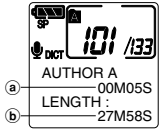
Sie können den Inhalt einer zuvor aufgezeichneten Datei von jedem Punkt in ihr überschreiben. Beachten Sie, dass die überschriebene Aufnahme gelöscht wird.



1 Wählen Sie einen Ordner mit der FOLDER/MENU-Taste.
Der Ordnername wird 2 Sekunden lang angezeigt.

2 Drücken Sie die Taste FF-Taste oder REW-Taste um die Datei zu wählen, in der Sie überschreiben möchten.

3 Drücken Sie die PLAY zum Abspielen der Datei.
ⓐ **Bisherige Wiedergabezeit**
ⓑ **Gesamtaufnahmezeit der aktuell wiedergegebenen Datei**



4 Drücken Sie die STOP-Taste an dem Punkt, wo das Überschreiben einsetzen soll.

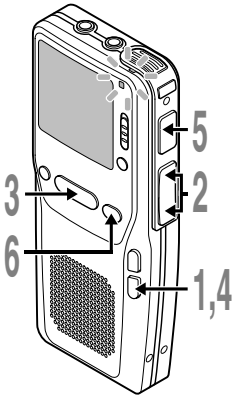
5 Drücken Sie die REC-Taste zum starten des Überschreibens.
Die Aufnahme/Wiedergabeanzeige leuchtet Rot.

6 Drücken Sie die STOP-Taste zum stoppen des Überschreibens.

Hinweis
Beim Überschreiben von Daten müssen Sie unbedingt die Aufnahmeart (SP, LP) für die ursprüngliche Datei beibehalten.

Einfügungsaufnahmen

Das Einfügen einer zusätzlichen Aufnahme in bereits aufgezeichnete Dateien ist möglich.



1 Wählen Sie einen Ordner mit der FOLDER/MENU-Taste.
Der Ordnername wird 2 Sekunden lang angezeigt.

2 Wählen Sie mit FF-Taste oder REW-Taste die Datei, in die zusätzliche Daten eingefügt werden sollen.

3 Drücken Sie die PLAY-Taste zum Starten der Wiedergabe.

4 Drücken Sie während des Abspielens der Datei die FOLDER/MENU-Taste.
„INSERT ?“ erscheint auf dem Display.

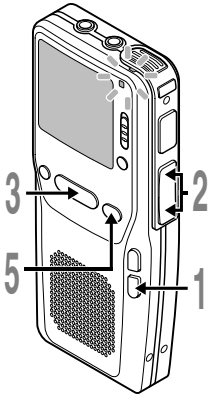
5 Drücken Sie die REC-Taste zum Starten der Einfügung zusätzlicher Aufnahmen.
Die Aufnahmekontrolllampe leuchtet rot. „INSERT REC“ und die Aufnahmerestzeit erscheinen abwechselnd auf dem Display.

6 Drücken Sie die STOP-Taste zum Stoppen der Einfügung zusätzlicher Aufnahmen.

Hinweise

- Aufnahmezeit und -datum der Datei wird aktualisiert zu Zeit und Datum der eingefügten Aufnahme.
- Sie können keinen anderen Aufnahmemodus (SP, LP) als den der Originaldatei auswählen, bevor Sie einfügen.

Wiedergabe

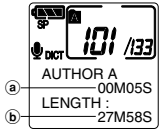


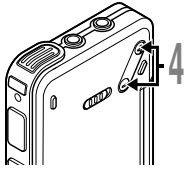
1 **Wählen Sie einen Ordner mit der FOLDER/MENU-Taste.**

2 **Wählen Sie mit der FF-Taste oder REW-Taste die wiederzugebende Datei.**

3 **Drücken Sie die PLAY-Taste zum Starten der Wiedergabe.**
Daraufhin leuchtet die Aufnahme/Wiedergabe Kontrolllampe Grün.

ⓐ **Bisherige Wiedergabezeit**
ⓑ **Gesamtaufnahmezeit der aktuell wiedergegebenen Datei**





4 **Drücken Sie die VOLUME (+) -Tasten oder VOLUME (–)-Tasten um die angemessene Lautstärke auszuwählen.**
Die Anzeige zeigt den Lautstärkepegel an. Sie können zwischen 0 bis 30 wählen.

5 **Stoppen Sie mit der STOP-Taste die Wiedergabe an der gewünschten Stelle.**
Durch erneutes Drücken der PLAY-Taste wird die Wiedergabe fortgesetzt.

Wiedergabe-funktionen

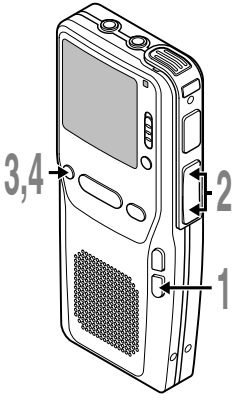
Wiedergabe-funktionen	Bedienvorgang	Annullierung
Schnellvorlauf (FF)	Drücken Sie die **FF**-Taste einmal bei Betriebsstopp.	Drücken Sie die **PLAY-**Taste. ➥ Der Recorder beginnt den Betrieb an der eingestellten Position.
Rücklauf (REW)	Drücken Sie die **REW**-Taste einmal bei Betriebsstopp.	
CUE-Funktion (CUE)	Halten Sie **FF**-Taste bei Betriebsstopp oder Wiedergabe einer Datei gedrückt.	Lassen Sie die **FF**-Taste los.
Schnell-abhörkontrolle (REV)	Halten Sie **REW**-Taste bei Betriebsstopp oder Wiedergabe einer Datei gedrückt.	Lassen Sie die **REW**-Taste los.

- Wird Taste FF einmal während des Schnellvorlaufs oder zweimal bei Betriebsstopp gedrückt, so stoppt der Recorder am Dateiende (F.SKIP).
- Wird Taste REW einmal während des Rücklaufs oder zweimal bei Betriebsstopp gedrückt, so stoppt der Recorder am Dateianfang (B.SKIP). Drücken Sie innerhalb von 2 Sekunden Taste REW, um zur vorherigen Datei zu springen.

Löschfunktionen

Löschen einzelner Dateien

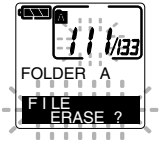
Einzelne Dateien lassen sich aus dem Ordner löschen.



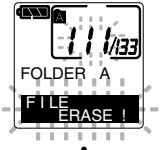
1 Drücken Sie die FOLDER/MENU-Taste zur Wahl eines Ordners.

2 Drücken Sie die FF-Taste oder REW-Taste, bis die zu löschende Datei gewählt ist.

3 Drücken Sie die ERASE-Taste.
Daraufhin blinkt ca. 8 Sekunden lang die Anzeige „FILE ERASE ?“ auf dem Display.



4 Drücken Sie noch einmal auf die ERASE-Taste, wenn „FILE ERASE ?“ blinkt.
Daraufhin wechselt die Displayanzeige auf „FILE ERASE!“ und der Löschvorgang setzt ein.



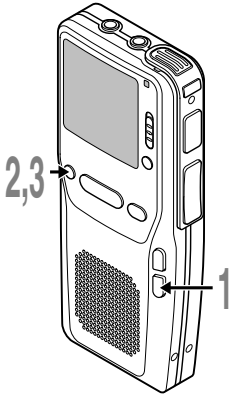
„ERASE DONE“ wird angezeigt, wenn die Datei gelöscht ist. Die Dateinummer wird automatisch zurückgesetzt.

Hinweise

- Eine gelöschte Datei lässt sich nicht wiederherste
- Gesperrte Dateien werden nicht gelöscht.

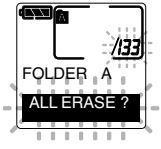
Löschen aller Dateien in einem Ordner

Alle Dateien in einem Ordner außer den gesperrten lassen sich gleichzeitig löschen.



1 Drücken Sie die FOLDER/MENU-Taste zur Wahl des Ordners, in dem alle Dateien gelöscht werden sollen.

2 Drücken Sie mindestens 3 Sekunden lang die ERASE-Taste.
Daraufhin blinkt ca. 8 Sekunden lang die Anzeige „ALL ERASE ?“ auf dem Display.



3 Drücken Sie noch einmal auf die ERASE-Taste, wenn „ALL ERASE ?“ blinkt.
Daraufhin wechselt die Displayanzeige auf „ALL ERASE!“ und der Löschvorgang setzt ein.

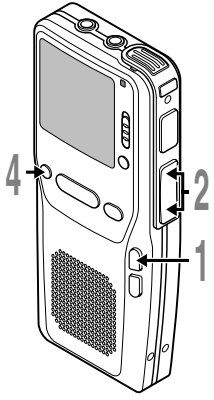
„ERASE DONE“ wird angezeigt, sobald die Dateien gelöscht sind. Die nicht gelöschten gesperrten Dateien werden erneut in aufsteigender Reihenfolge nummeriert.

Hinweise

- Die gelöschten Dateien lassen sich nicht wiederherstellen.
- Gesperrte Dateien werden nicht gelöscht.
- Der Löschvorgang kann etwa 10 Sekunden dauern. Führen Sie in dieser Zeit keine Bedienungsschritte durch, weil dadurch Daten zerstört werden können. Auf keinen Fall dürfen Sie die Batterien entnehmen.

Indexmarken

In einer Datei lassen sich während der Aufnahme oder Wiedergabe Indexmarken setzen, um das Auffinden von wichtigen Passagen in der Datei zu erleichtern.



Setzen einer Indexmarke

1 Drücken Sie die INDEX-Taste während der Wiedergabe oder Aufnahme.
Eine Indexmarkennummer erscheint auf dem Display.

Auffinden einer Indexmarke

2 Halten Sie die FF-Taste oder REW-Taste während des Abspielens einer Datei gedrückt.
Daraufhin stoppt der Recorder 1 Sekunde lang, sobald er die Indexmarke erreicht hat.

Löschen von Indexmarken

3 Wählen Sie die zu löschende Indexmarke.

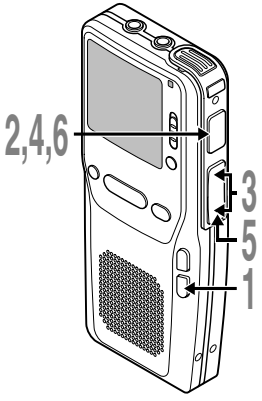
4 Drücken Sie ca. 2 Sekunden lang die ERASE-Taste, während die Indexmarkennummer auf dem Display erscheint.
Daraufhin wird die Indexmarke gelöscht.

Hinweise

- Bis zu 16 Indexmarken lassen sich in einer Datei setzen. Beim Versuch, weitere Indexmarken zu setzen, erscheint die Meldung „INDEX FULL“ auf dem Display.
- In einer gesperrten Datei lassen sich Indexmarken weder setzen noch löschen.

Formatierung des Recorders (FORMAT)

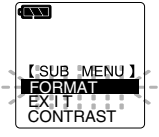
Karten, die mit nicht von Olympus stammenden Geräten verwendet wurden, müssen formatiert werden, bevor sie mit dem Recorder verwendet werden können. Die mitgelieferte Olympus xD-Picture Card ist bereits formatiert und gebrauchsfertig. Um sich mit dem Formatierungsprozess vertraut zu machen, lesen Sie sich bitte die folgenden Schritte durch.



1 **Halten Sie die FOLDER/MENU-Taste mindestens 1 Sekunde lang gedrückt.**
Das Menü erscheint (☞ S.30).

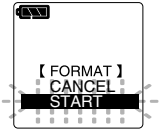
2 **Drücken Sie die FF-Taste oder REW-Taste, um "SUB MENU" zu wählen, und drücken Sie die REC-Taste.**
Das Submenü erscheint (☞ S.30).

3 **Drücken Sie die FF-Taste oder REW-Taste, bis „FORMAT" auf dem Display blinkt.**

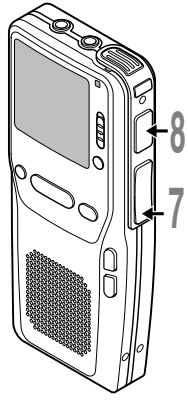


4 **Drücken Sie die REC-Taste.**
Die Formatierung kann beginnen.

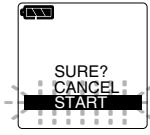
5 **Drücken Sie die FF-Taste zur Wahl des „START".**



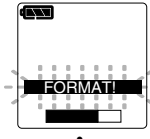
6 **Drücken Sie die REC-Taste.**
„DATA WILL BE CLEARED" erscheint für ca. 2 Sekunden.



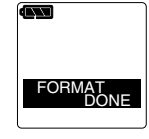
7 **Drücken Sie die FF-Taste erneut, um „START“ zu wählen.**



8 **Drücken Sie die REC-Taste erneut.**
Daraufhin beginnt die Formatierung, und eine Anzeige blinkt auf dem Display.



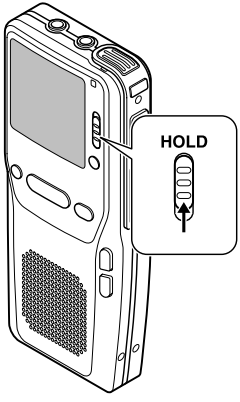
Nach Abschluss der Formatierung erscheint die Anzeige „FORMAT DONE“.



Hinweise

- Die erforderliche Zeit um Karten zu formatieren, variiert abhängig von deren Kapazität. Zum Beispiel dauert die Formatierung einer 512 MB Karte etwa 1 Minute. Unterbrechen Sie niemals den Formatierungsprozess durch Öffnen der Karten- oder Batterieabdeckung. Falls Sie dies tun, können Daten oder die Karte zerstört werden.
- Wenn die Karte formatiert ist, werden alle gespeicherten Daten, inklusive der verschlossenen Dateien, gelöscht.
- Wenn eine nicht formatierte Karte eingelegt wird, zeigt der Recorder automatisch die Formatierungsoption im Menü an.

Tastensperre (HOLD)



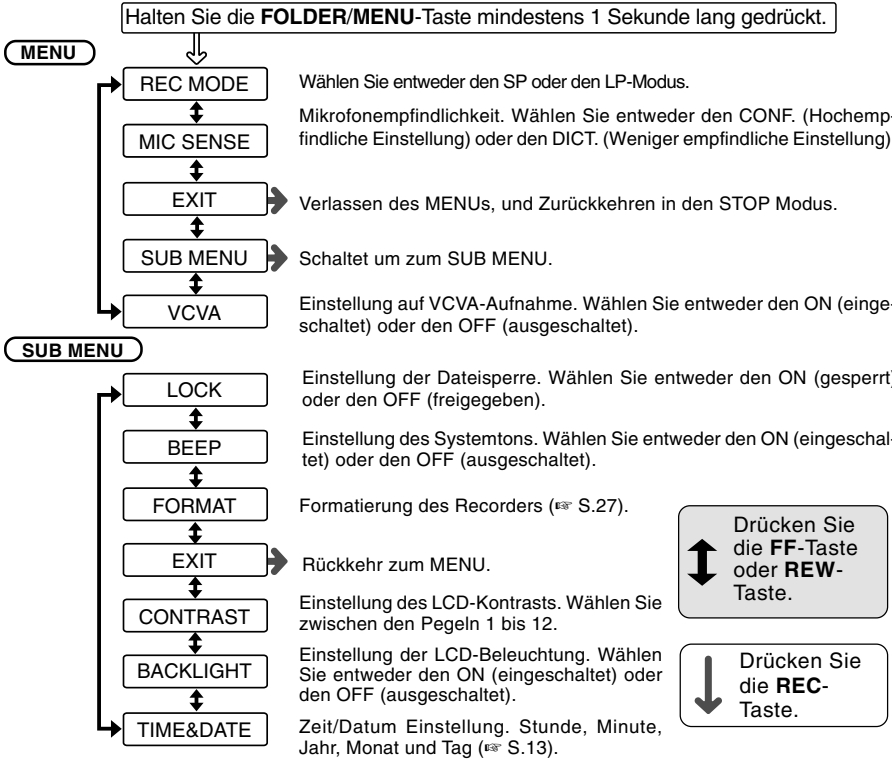
Bringen Sie den Tastensperre (HOLD) in die HOLD-Position.
Wenn Sie die Tasten des Recorders durch Verschieben des HOLD-Schalters in Pfeilrichtung sperren, bleiben die aktuellen Einstellungen erhalten und alle Tasten und Schalter außer dem HOLD-Schalter gesperrt. Diese Funktion deaktiviert alle Bedientasten und verhindert so eine versehentliche Betätigung, wenn der Recorder in einer Tasche transportiert wird.
Vergessen Sie nicht, vor erneutem Gebrauch des Recorders den Tastensperre (HOLD) zu lösen.

Hinweise

- Das Display blinkt, wenn der Schalter im Stoppbetrieb auf Hold gestellt wird. Falls zu diesem Zeitpunkt eine Taste gedrückt wird, hat diese keine Wirkung, jedoch blinkt die Uhranzeige für etwa 2 Sekunden.
- Falls der Schalter während der Wiedergabe (oder Aufnahme) gestellt wird, bleibt der Wiedergabe-/Aufnahmestatus bestehen und kann nicht bedient werden.
  (Wenn die Wiedergabe endet oder die Aufnahme aufgrund mangelnden Speicherplatzes endet, wird auf Stoppbetrieb geschaltet.)

Menüeinstellungsmethode

Jeder Punkt der Menüliste kann mit der folgenden Methode eingestellt werden.


Halten Sie die **FOLDER**/**MENU**-Taste mindestens 1 Sekunde lang gedrückt.
MENU
REC MODE
Wählen Sie entweder den SP oder den LP-Modus.
MIC SENSE
Mikrofonempfindlichkeit. Wählen Sie entweder den CONF. (Hochempfindliche Einstellung) oder den DICT. (Weniger empfindliche Einstellung).
EXIT
Verlassen des MENUs, und Zurückkehren in den STOP Modus.
SUB MENU
Schaltet um zum SUB MENU.
VCVA
Einstellung auf VCVA-Aufnahme. Wählen Sie entweder den ON (eingeschaltet) oder den OFF (ausgeschaltet).
SUB MENU
LOCK
Einstellung der Dateisperre. Wählen Sie entweder den ON (gesperrt) oder den OFF (freigegeben).
BEEP
Einstellung des Systemtons. Wählen Sie entweder den ON (eingeschaltet) oder den OFF (ausgeschaltet).
FORMAT
Formatierung des Recorders (☞ S.27).
EXIT
Rückkehr zum MENU.
CONTRAST
Einstellung des LCD-Kontrasts. Wählen Sie zwischen den Pegeln 1 bis 12.
BACKLIGHT
Einstellung der LCD-Beleuchtung. Wählen Sie entweder den ON (eingeschaltet) oder den OFF (ausgeschaltet).
TIME&DATE
Zeit/Datum Einstellung. Stunde, Minute, Jahr, Monat und Tag (☞ S.13).
Drücken Sie die **FF**-Taste oder **REW**-Taste.
Drücken Sie die **REC**-Taste.

Hinweise

- Wird während einer Menüeinstellung die STOP-Taste oder die FOLDER/MENU-Taste gedrückt, - so wird der Recorder gestoppt und die bis zu diesem Zeitpunkt eingestellten Parameter werden gespeichert.
- Erfolgen während einer Menüeinstellung 3 Minuten lang keine Bedienvorgänge für den gewählten Parameter, so schaltet der Recorder auf Stoppbetrieb.
- Sie können Zeit und Datum am Recorder mit Hilfe der DSS Player Software von Ihrem PC einstellen (☞ S.31).

Nutzung der DSS Player-Software

Nach Anschluss des Recorders an Ihren PC können Sie den DSS Player für folgende Zwecke verwenden:

- Wiedergabe von archivierten Sprachdateien in Ihrem PC. Erstellen von Sicherheitskopien der Sprachdateien im Recorder auf Ihren PC und späteres Übertragen von Dateien von Ihrem PC auf den Recorder.
- Falls Sie den DSS Player Plus nachrüsten wollen (Option), können Sie verschiedene zusätzliche Funktionen nutzen (☞ S.48).

Vorsichtsmaßnahmen bei Nutzung des am PC angeschlossenen Recorders

- **Wenn Sie eine Datei von Ihrem Recorder herunterladen oder eine Datei auf den Recorder hochladen, ziehen Sie das USB Kabel nicht heraus, selbst wenn der Bildschirm dieses anzeigt. Es werden immernoch Daten übertragen, während die Aufnahme/Wiedergabe Kontrolllampe blinkt. Wenn Sie das USB Kabel herausziehen, seien Sie sicher, dass Sie der Beschreibung auf ☞ S.40 folgen. Falls das USB Kabel herausgezogen wird, bevor das Laufwerk gestoppt ist, können die Daten nicht erfolgreich übertragen werden.**
- **Formatieren Sie das Laufwerk des Recorders nicht über den PC, sondern folgen Sie zur Formatierung bitte den Anweisungen auf der Menüseite des Recorders (☞ S.30).**
- **Ordnernamen, die von Programmen zur Dateiverwaltung, wie der Explorer von Microsoft Windows oder Finder von Mac OS, angezeigt werden, unterscheiden sich von den Ordnernamen, die mit dem Recorder oder dem DSS Player einstellbar sind.**
- **Falls auf dem Recorder gespeicherte Ordner oder Dateien verschoben oder umbenannt werden, unter Verwendung eines Dateiverwaltungsprogramms, wie Explorer oder Finder, kann die Reihenfolge der Dateien verändert sein, oder die Dateien werden unerkennbar.**
- **Beachten Sie, dass Daten auf dem Recorder geschrieben und gelesen werden können, auch wenn das Attribut des Laufwerks des Recorders durch Bedienen des PC auf read-only eingestellt ist.**
- **Ziehen Sie den Stecker des Ohrhörers, wenn Sie den Recorder mit einem PC verbinden, um evt. negative Störgeräusche in der Nähe von elektronischen Geräten zu vermeiden.**

PC Anforderungen

PC Anforderungen des DSS-Players

Windows

PC:	IBM-PC/AT-kompatibler PC
Betriebs-system:	Microsoft Windows Me/ 2000 Professional/XP Professional, Home Edition
CPU:	Intel-Mikroprozessor Pentium II/ 333 MHz oder besser (Processor 500 MHz oder besser wird empfohlen)
RAM:	128MB oder mehr (256MB oder mehr wird empfohlen)
Festplatten-speicher:	50MB oder mehr
Laufwerk:	2x oder schneller CD-ROM, CD-R, CD-RW, DVD-ROM Laufwerk
Soundkarte:	Creative Labs Sound Blaster 16 oder 100% kompatible Soundkarte
Browser:	Microsoft Internet Explorer 4.01 SP2 oder neuer
Anzeige:	Mindestens 800 x 600 Pixel, mindestens 256 Farben
USB-Anschluss:	Ein freier Anschluss
Audio I/O-Endgeräte:	Kopfhörer oder Lautsprecher
Sonstiges:	• Z.B. eine Maus. • Eine Betriebsumgebung, in der das Internet genutzt werden kann.

Macintosh

PC:	Power Mac G3 /233 MHz oder besser iMac/ iBook/ eMac/ Power Mac/ PowerBook (Der Rechner muss einen USB-Standardanschluss unterstützen) (Processor 500 MHz oder besser wird empfohlen)
Betriebs-system:	Mac OS 10.1/10.2/10.3
RAM:	128MB oder mehr (256MB oder mehr wird empfohlen)
Festplatten-speicher:	50MB oder mehr
Laufwerk:	2x oder schneller CD-ROM, CD-R, CD-RW, DVD-ROM Laufwerk
Anzeige:	Mindestens 800 x 600 Pixel, mindestens 256 Farben
USB-Anschluss:	Ein freier Anschluss
Audio I/O-Endgeräte:	Kopfhörer oder Lautsprecher

Installieren der Software

Bevor Sie den Recorder an Ihren PC anschließen und anwenden, müssen Sie zunächst die DSS Player Software von der mitgelieferten Software CD installieren.

Anwendungen der „DSS Player“

- DSS-Player: Mit dem Recorder kann Sprache auf Ihren PC übertragen und dort wiedergegeben und verwaltet werden.
- Der Acrobat Reader ist auf Ihrem PC installiert. Es ist erforderlich, dass Sie das begleitende Handbuch im PDF Format beachten.

Vorbereitung der Installation:

- Beenden Sie alle laufenden Anwendungen.
- Entfernen Sie die Diskette aus dem Laufwerk, falls Sie eine benutzen.
- Wenn Sie Windows 2000/XP oder Mac OS X im Netzwerk betreiben, müssen Sie sich als Administrator anmelden.

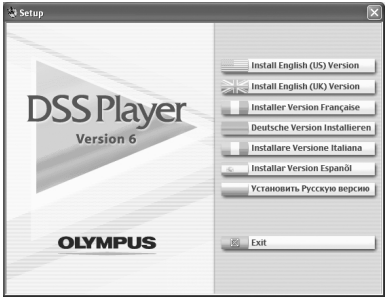
Windows

1 Legen Sie die DSS Player in Ihr CD-ROM Laufwerk ein.
Das Installationsprogramm startet automatisch. Nach dem Start des Programms gehen Sie zu Schritt 4. Startet das Installationsprogramm nicht automatisch, machen Sie mit Schritt 2 und 3 weiter.

2 Klicken Sie in Windows auf [Start] und wählen Sie [Ausführen].

3 Geben Sie im Feld [Öffnen] „D:\ setup.exe“ ein und klicken auf [OK].
Vorausgesetzt ist dabei, dass Ihr CD-ROM den Buchstaben D hat.

4 Das Dialogfeld zur Auswahl der Installationssprache erscheint.
Klicken Sie auf die gewünschte Sprache.



Installieren des DSS-Players

5 Registrieren Sie die Benutzerdaten.

Bitte geben Sie Ihren Namen, den Firmennamen und die Seriennummer ein. Die Seriennummer befindet sich auf dem Siegel an der Verpackung der, dem DSS Player beigefügten, CD-ROM.
Klicken Sie nach der Eingabe auf [Weiter]. Wenn das Dialogfeld zur Bestätigung erscheint, klicken Sie auf [Ja].

6 Bestätigung der Annahme des Lizenzvertrags.

Zur Installation des DSS Players müssen Sie die Bestimmungen des Lizenzvertrags annehmen. Wenn Sie damit einverstanden sind, klicken Sie auf [Ja].

7 Wählen Sie aus, wo Sie den DSS Player installieren möchten.

Hier können Sie den Ordner angeben, in den Sie den DSS Player installieren möchten. Klicken Sie auf [Durchsuchen], um den gewünschten Installationsordner auszusuchen. Der Standardordner wird mit einem Klick auf [Weiter] ausgewählt.

Hinweis

Existiert der Installationsordner noch nicht, erscheint ein Dialogfeld zur Erstellung eines neuen Ordners. Klicken Sie auf [Ja].

8 Wählen Sie einen Programmordner.

Sie können auch einen vorhandenen Programmordner auswählen, z.B. [Autostart]. Zur Annahme des Standardordners wählen Sie [Weiter].

9 Kopiervorgang starten.

Bestätigen Sie alle „Aktuellen Einstellungen". Klicken Sie dazu auf [Weiter].

Hinweis

Zur Änderung des Programm- oder des Installationsordners klicken Sie auf [Zurück].

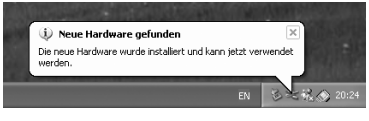
10 Dateien Kopieren.

Warten Sie, bis der DSS Player auf Ihrem PC installiert ist, und klicken dann auf [Fertigstellen].
Der Bildschirm kehrt automatisch zur Startseite zurück.

Installieren des Treibers

11 Verbinden Sie den Recorder mit Ihrem PC, bezugnehmend auf „Anschluss des Recorders an Ihren PC" (☞ S.39).

Wenn Sie Ihren Recorder zum ersten Mal mit Ihrem PC verbinden, nachdem Sie den DSS-Player installiert haben, wird der Treiber des Recorders automatisch installiert. Falls der Treiber normal installiert ist, wird das Folgende angezeigt, und der DSS-Player startet. (Für Details über die Bedienung des DSS-Players beachten Sie die Seiten ☞ S.41.)



Macintosh

1 Legen Sie die DSS Player in das CD-ROM-Laufwerk ein.

2 Doppelklicken Sie auf das Symbol CD.
Doppelklicken Sie auf die gewünschte Sprache.

3 Doppelklicken Sie auf das folgende Symbol.

4 Klicken Sie auf [Fortfahren], wenn der Startschirm für DSS Player erscheint.

5 Bestätigung der Annahme des Lizenzvertrags.
Zur Installation des DSS Player müssen Sie die Bestimmungen des Lizenzvertrags annehmen. Wenn Sie damit einverstanden sind, klicken Sie auf [Ja].

6 Wählen Sie aus, wo Sie den DSS Player installieren möchten.
Hier können Sie den Ordner angeben, in den Sie den DSS Player installieren möchten. Der Standardordner wird mit einem Klick auf [Auswählen] ausgewählt. Installieren des DSS Player.

7 Abschluss der Einstellung.
Damit ist die Einstellung abgeschlossen. Klicken Sie auf [Quit].

8 Registrieren Sie die Benutzerdaten.
Um den DSS Player verwenden zu können, ist es notwendig, zum Zeitpunkt der ersten Anmeldung die Benutzerdaten zu registrieren. Öffnen Sie den, bei der Installation erstellten [DSS Player] Ordner, und der Benutzer-Registrierungsbildschirm wird angezeigt, wenn Sie doppelklicken. Bitte geben Sie Ihren Namen, den Firmennamen und die Seriennummer ein.
Die Seriennummer befindet sich auf dem Siegel an der Verpackung der, dem DSS Player beigefügten, CD-ROM. Klicken Sie nach der Eingabe auf [OK], um die Registrierung abzuschließen.

Deinstallieren der Software

Folgen Sie den nachstehenden Schritten, wenn Sie eine der Softwarekomponenten der auf Ihrem PC installierten DSS Player Software zu deinstallieren.

Windows

1 **Verlassen Sie den DSS Player.**

2 **Wählen Sie [Systemsteuerung] aus dem [Start] Menü aus.**

3 **Klicken Sie auf [Programm hinzufügen/entfernen] im Kontrollfeld.**

4 **Eine Liste der installierten Programme erscheint.**
Wählen Sie die Software aus , die deinstalliert werden soll.

5 **Klicken Sie auf [Ändern/Entfernen].**

6 **Bestätigung des Löschens des Programms.**
Klicken Sie auf die Taste [OK], um die Deinstallation zu starten.
Fahren Sie mit der Deinstallation entsprechend den Anweisungen auf dem Bildschirm fort.

7 **Wenn die [Wartungsoperationen abgeschossen] Seite angezeigt wird, klicken Sie auf [Fertigstellen], um die Deinstallation abzuschließen.**

Hinweis

Die Sprachdateien, die Sie erstellt haben sind im [Nachrichten] Ordner gespeichert. Falls Sie diese nicht benötigen, löschen Sie sie. Sie können die Stelle des [Nachrichten] Ordners bestätigen, indem Sie auf [Optionen] im [Extras] Menü klicken, bevor Sie deinstallieren.

Macintosh

1 **Beenden Sie den DSS Player.**

2 **Löschen der Präferenzendatei.**
Löschen Sie die [DSS Preference] Datei an der folgenden Stelle.
Macintosh HD : Users (Benutzer) : Library : Preferences

3 **Löschen der Executable File.**
Löschen Sie die [DSS Player] Datei an der Stelle, wo Sie die Datei installiert haben.

4 **Löschen der Hilfe Datei.**
Löschen Sie die [DSS Player Hilfe] Datei an der folgenden Stelle.
Systemordner: Hilfe

Hinweis

Die Sprachdateien, die Sie erstellt haben sind im [Nachrichten] Ordner gespeichert. Falls Sie diese nicht benötigen, löschen Sie sie. Sie können die Stelle des [Nachrichten] Ordners bestätigen, indem Sie auf [Optionen] im [Extras] Menü klicken, bevor Sie deinstallieren.

Verwenden der Online-Hilfe

Für Informationen über den Gebrauch und Funktionen des DSS Players beziehen Sie sich bitte auf die Online Hilfe. Zum Öffnen der Online-Hilfe haben Sie die folgenden Optionen.

Windows

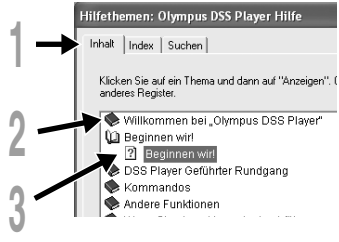
- Klicken Sie in Windows auf [Start], wählen Sie [Alle Programme], dann [Olympus DSS Player] und dann [Hilfe].
- Während der DSS Player läuft, wählen Sie [Inhalt] im [Hilfe]-Menü.
- Während der DSS Player läuft, drücken Sie [F1] auf der Tastatur.

Macintosh

- Während der DSS Player läuft, wählen Sie [DSS Player Hilfe] im [Hilfe]-Menü.

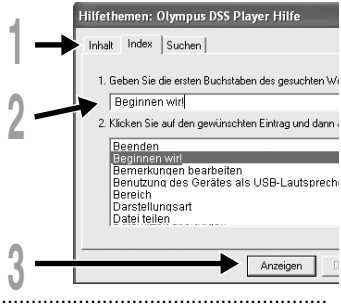
Suchen im Inhaltsverzeichnis

1. **Nachdem sich das Online-Hilfe-Fenster geöffnet hat, klicken Sie auf den Register Inhalt.**
2. **Doppelklicken Sie auf das Symbol der gewünschten Themenüberschrift.**
   Der Titel des Themas wird angezeigt.
3. **Doppelklicken Sie auf das Symbol des gewünschten Themas.**
   Eine Erklärung des Themas wird angezeigt.



Suche nach Schlüsselwort

1. **Nachdem sich das Online-Hilfe-Fenster geöffnet hat, klicken Sie auf das Register Index.**
2. **Geben Sie einen Text ein.**
   Passende Schlüsselwörter werden automatisch gefunden.
3. **Wählen Sie ein Thema aus und klicken Sie dann auf [Anzeigen].**
   Eine Erklärung des Themas wird angezeigt.

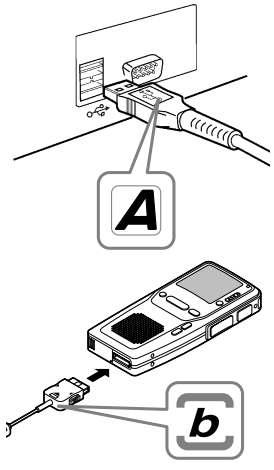


Hinweis

Sie können die Online-Hilfe nach der Installation des DSS Players verwenden.

Anschluss des Recorders an Ihren PC

Vor dem Anschliessen des Recorders an Ihren PC sollte die DSS Player Software installiert sein. Sie können den Recorder direkt über seinen USB-Anschluss mit dem PC verbinden.



Anschluss an den PC über USB-Kabel

1 Schalten Sie den Recorder ein (ON) (☞ S.12).

2 Stecken Sie das USB-Kabelende A in den USB-Anschluss oder USB-Hub Ihres PCs.

3 Achten Sie darauf, dass der Recorder gestoppt ist, bevor Sie das USB Kabelende b in den PC-Anschluss des Recorders stecken.

Wenn „REMOTE“ auf dem Recorder erscheint, ist eine korrekte Verbindung hergestellt.

Sobald Sie den Recorder an Ihren PC anschließen, erfolgt die Stromversorgung durch das USB Kabel. Die Batterien sind nicht in Gebrauch.

Windows

Wenn der Recorder angeschlossen und „Arbeitsplatz“ geöffnet ist, wird ein Wechselträger-Symbol angezeigt. Falls „Hardwareupdate-Assistent“ erscheint, beenden Sie den Assistenten indem Sie die Taste [Abbrechen] drücken. Installieren Sie sodann den DSS Player.

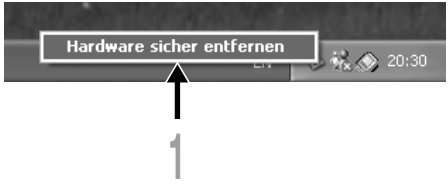
Macintosh

Falls der Recorder an Mac OS angeschlossen ist, erscheint ein Symbol mit einem Laufwerk mit dem Namen „Untitled“.

Trennen der Verbindung zum PC

Windows

1 **Klicken Sie auf , das sich in der Taskleiste im Bildschirm rechts unten befindet. Klicken Sie [Hardware sicher entfernen].**
Es erscheint bei Windows Me [Stopp USB-Datenträger-Laufwerk]. Je nach verwendetem PC kann diese Meldung variieren.



2 **Ziehen Sie das USB-Verbindungskabel heraus.**

Macintosh

1 **Bewegen Sie das Symbol des Laufwerks des Recorders, welches auf dem Desktop angezeigt ist, auf den Papierkorb durch Drag and Drop.**

2 **Ziehen Sie das USB-Verbindungskabel heraus.**

Hinweise

- Bei blinkender Aufnahme/Wiedergabe Kontrolllampe darf KEINESFALLS die Karte entnommen oder das USB-Kabel herausgezogen werden. Andernfalls werden die Daten auf der Karte zerstört.
- Wenn der Recorder an einen PC angeschlossen ist, erfolgt die Stromversorgung über das USB Kabel.
- Informationen zum USB-Anschluss oder USB-Hub Ihres PCs finden Sie im Benutzerhandbuch für Ihren PC.
- Das USB-Kabel sollte entweder direkt mit dem USB-Anschluss Ihres PCs oder mit USB-Hub mit separater Stromversorgung (Netzadapter) verbunden sein.
- Vergewissern Sie sich, dass der Kabelstecker vollständig eingesteckt ist. Andernfalls funktioniert der Recorder möglicherweise nicht richtig.

Bedienung des DSS Players

Windows

Durch Anschluss des Recorders an Ihren PC startet das Programm automatisch.

Deaktivieren des automatischen Starts

1 Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf in der Taskleiste rechts unten im Bildschirm, und wählen Sie [Einstellungen].
Die Anwendung, die die Einstellung aktiviert, wird im Dialog angezeigt.

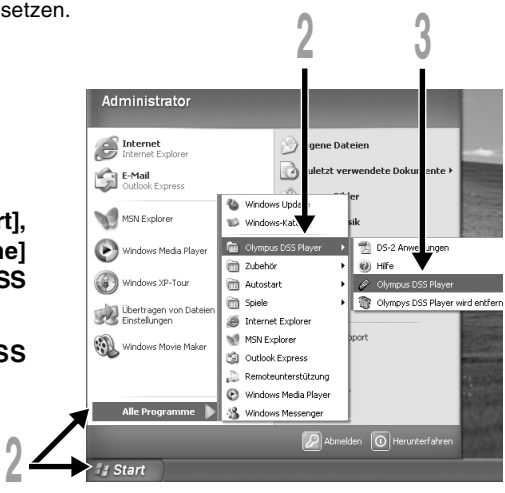
2 Klicken Sie auf ☑ im [DSS Player Version 6].
Die Kontrollmarkierung bei [DSS Player Version 6] verschwindet. Für einen automatischen Start, klicken Sie erneut um eine Kontrollmarke zu setzen.

Manueller Start

1 Starten Sie Windows.

2 Klicken Sie in Windows auf [Start], zeigen Sie auf [Alle Programme] und wählen Sie dann [Olympus DSS Player] aus.

3 Klicken Sie auf [Olympus DSS Player].



Hinweis

Sie können nicht gleichzeitig mit mehr als einem DSS Player Programm oder mehreren Kopien eines selben Programms arbeiten.

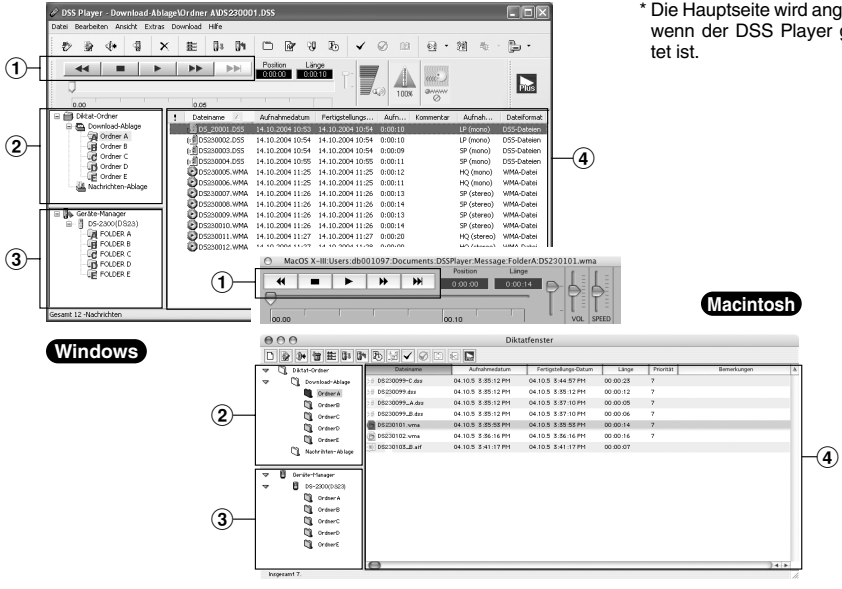
Macintosh

Um zu starten, öffnen Sie den Ordner „DSS Player“, der zur Installation angelegt wurde und doppel klicken Sie auf das Symbol.
Wenn es nach der Installation zum ersten Mal in Betrieb genommen wird, müssen die Benutzerdaten registriert werden. Siehe ☞ S.35 für Einzelheiten.

Hinweis

Die Mac Version des DSS Players hat keine automatische Startfunktion.

Fensterbezeichnungen



* Die Hauptseite wird angezeigt, wenn der DSS Player gestartet ist.

① Wiedergabesteuerungsleiste
Steuerungstasten mit Wiedergabe- und Stoppfunktionen für Sprachdateien.

② Sprachordnerfenster
Anzeige der Verzeichnisstruktur von Dateien im Format DSS. WMA. WAVE (nur bei Windows) bzw. AIFF (nur bei Macintosh), die auf der Festplatte des Rechners abgespeichert sind.

③ Gerätefenster
Zeigt die Verzeichnisstruktur der Ordner im Recorder an.

④ Sprachdateiliste
Zeigt die in ② und ③ ausgewählten Ordner an.

Importieren von Sprachdateien in Ihren PC

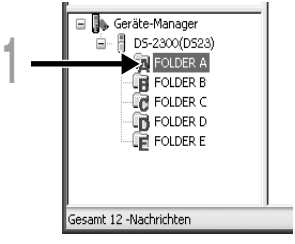
Das Importieren von Sprachdateien aus dem Recorder in den PC wird als Herunterladen bezeichnet. Beim DSS Player können Sprachdateien auf drei Arten in den PC heruntergeladen werden:

- Markierte Dateien herunterladen
  Markierte Dateien herunterladen.
- Ordner herunterladen
  Laden Sie alle Sprachdateien in einem Ordner herunter.
- Alles herunterladen
  Klicken Sie auf das Symbol und laden Sie im Recorder gespeicherte Sprachdateien in den PC herunter.

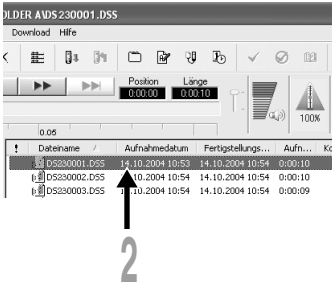
Nachfolgend wird die Funktion „Markierte Dateien herunterladen“ erklärt. Näheres zu „Ordner herunterladen“ und „Alles herunterladen“ finden Sie in der Online-Hilfe.

Markierte Dateien herunterladen

1 Wählen Sie den Ordner.
Aus dem Gerätefenster wählen Sie den Ordner mit der Sprachdatei, die Sie herunterladen möchten. In der Abbildung ist der FOLDER A ausgewählt.



2 Wählen Sie die Sprachdatei aus.
Wählen Sie aus der Sprachdateiliste die Sprachdatei aus, die Sie herunterladen möchten. Zur Wahl mehrerer Dateien halten Sie Taste Strg oder die Umschalttaste gedrückt und wählen dann die Dateien aus. In der Abbildung ist eine Sprachdatei ausgewählt worden.



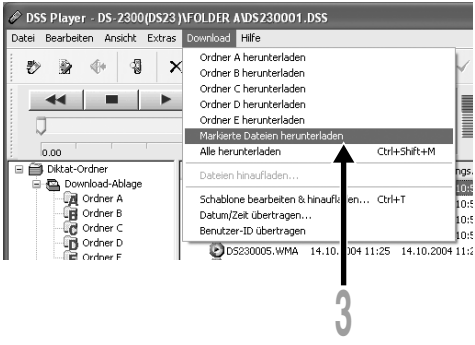
3 Laden Sie die Sprachdatei herunter.

Windows

Klicken Sie im Menü [Herunter laden] auf [Markierte Dateien herunterladen].

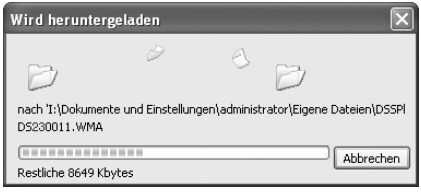
Macintosh

Klicken Sie im Menu [Extras] auf [Markierte Dateien herunterladen].



4 Download abgeschlossen.

Ziehen Sie das USB Kabel nicht heraus, während die Aufnahme/Wiedergabe Kontrolllampe am Recorder blinkt, da dies zu Verlust oder Zerstörung von Daten führen kann.



Hinweise

- Bei blinkender Aufnahme/Wiedergabe Kontrolllampe darf KEINESFALLS die Karte entnommen oder das USB-Kabel herausgezogen werden. Andernfalls werden die Daten auf der Karte zerstört.
- Je nach Größe der Sprachdatei und der Leistungsfähigkeit Ihres PCs kann das Herunterladen der Dateien länger dauern.
- Die heruntergeladenen Dateien werden in der Download-Ablage gespeichert, die dem Ordner im Recorder entspricht. (Beispiel: Eine aus Ordner A heruntergeladene Sprachdatei wird in der Download-Ablage A auf Ihrem PC gespeichert.)
- Ist eine Sprachdatei auf ihrem PC vorhanden, die in Name, Aufnahmedatum und – Uhrzeit mit der neuen Datei übereinstimmt, wird die neue Datei nicht heruntergeladen.

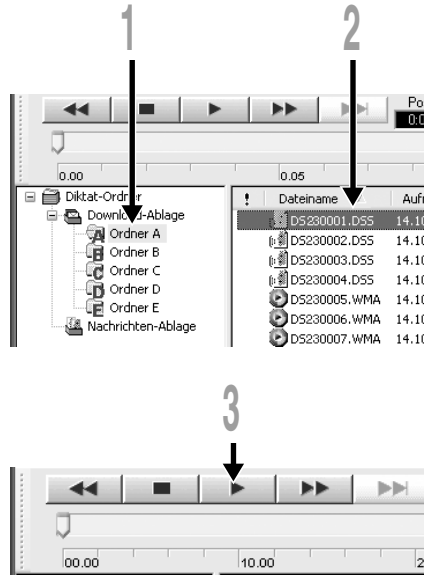
Wiedergabe einer Sprachdatei

1 Wählen Sie den Ordner aus.
Wählen Sie den Ordner mit der Sprachdatei aus, die Sie abspielen möchten.

2 Wählen Sie die Sprachdatei aus.
Wählen Sie aus der Sprachdateiliste die gewünschte Sprachdatei aus.

3 Abspielen der Sprachdatei.
Klicken Sie auf die Taste ▶ (Wiedergabe) in der Wiedergabesteuerleiste.

Informationen zu den anderen Wiedergabefunktionen wie Rücklauf, Vorlauf, Stopp, Laustärkeregelung, Steuerung der Wiedergabegeschwindigkeit, Zeitachse und Nächste Indexmarke.



Dateinamenformat
Dateinamen werden folgendermaßen zugewiesen:

DS23 0001.DSS

Erweiterung

Dateinummer .... Eine vom Recorder zugewiesene laufende Nummer.

Benutzer-Kennnummer .... Die am Recorder eingegebene Bezeichnung. Die werkseitige Vorgabe ist „DS-23“. Die Benutzer-Kennnummer lässt sich mittels DSS Player ändern (☞ S.47).

Ändern der Benutzerkennung

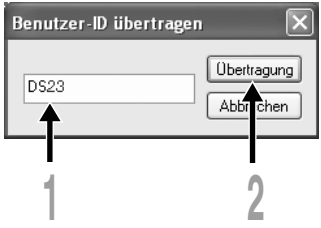
Die Benutzerkennnummer wird vergeben für Dateinamen, die mit einem Digital Voice Recorder aufgezeichnet werden.

1 Geben Sie die Benutzerkennnummer im Fenster [Benutzer-ID übertragen] ein.

Windows Aus dem Menü [Download].

Macintosh Aus dem Menü [Extras].

2 Klicken Sie auf [Übertragung].
Daraufhin wird die Benutzerkennnummer wird zum Recorder übertragen.



Hinweis

Bei blinkender Aufnahme/Wiedergabe Kontrolllampe darf KEINESFALLS die Karte entnommen oder das USB-Kabel herausgezogen werden. Andernfalls werden die Daten auf der Karte zerstört.

Plus Upgrade Funktion

Der „DSS Player“ bietet Ihnen die Möglichkeit, ihn zum „DSS Player Plus“ nachzurüsten (Option), welcher mit mehr Funktionen ausgestattet ist. Zusätzlich zu den Funktionen des DSS Players erhalten Sie die Möglichkeit über eine Schnittstelle eine optional zu erwerbende Spracherkennungssoftware zu nutzen. Sie können Sprachdateien zusammenfügen, teilen, sowie die Menüeinstellungen des Recorders über die Software vornehmen.

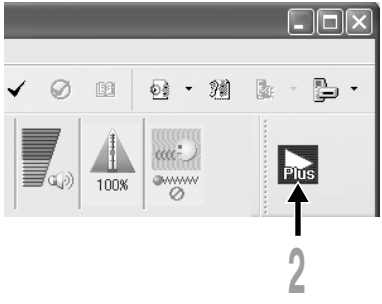
Erwerb und Nachrüsten

Um den „DSS Player“ nachzurüsten und den „DSS Player Plus“ zu erwerben gehen Sie wie folgt vor.

Windows Macintosh

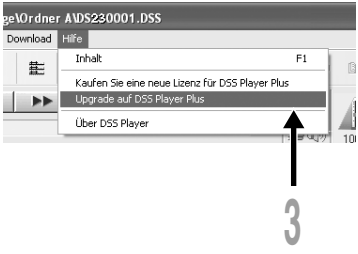
1 **Starten Sie den DSS Player.**
Für die Startmethode, siehe ☞ S.41.

2 **Klicken Sie auf Plus oder wählen Sie [Kaufen Sie eine neue Lizenz für DSS Player Plus] im [Hilfe] Menü.**
Der Web Browser startet, und die Seite zum Erwerb des DSS Player Plus wird angezeigt. Bitte folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.
Die Lizenznummer geht Ihnen per e-mail zu, nachdem der Erwerb abgeschlossen wurde.



3 Wählen Sie [Upgrade auf DSS Player Plus] aus dem [Hilfe] Menü.

Das „Upgrade auf DSS Player Plus“ Dialogfeld wird angezeigt.



4 Geben Sie die Lizenznummer, die im [Upgrade auf DSS Player Plus] Dialogfeld erworben wurde ein, und klicken Sie auf [OK].

Das Nachrüsten zum DSS Player Plus erfolgt beim nächsten Hochfahren des PC, und steht Ihnen ab dann zur Verfügung.

Nachrüsten zum DSS Player Plus

Der Titel des Hauptmenüs ändert sich zu [DSS Player Plus]. Wählen Sie zusätzlich [Über DSS Player] aus dem [Hilfe] Menü der Toolleiste, um sich zu versichern, dass [DSS Player Plus] im Fenster [Über DSS Player] angezeigt wird.

Hinweise

- Um die Lizenznummer zu erhalten, ist eine Betriebsumgebung mit Internetzugang erforderlich.
- Beachten Sie bitte die Einzelheiten auf der Website zum Erwerb der Lizenznummer.

Verzeichnis der Warnmeldungen

Meldung	Bedeutung	Erklärung	Abhilfemaßnahme
BATTERY LOW	Niedrige Batterie-kapazität	Die Batterieleistung wird unzureichend.	Neue Batterien einsetzen (☞ S.11).
FILE IS LOCKED	Zugriffsperre	Gesperrte Datei kann nicht gelöscht werden.	Die Dateisperre aufheben .
INDEX FULL	Index voll	Die Datei enthält die maximale Zahl von Indexmarken (maximal 16 Marken).	Nicht länger benötigte Indexmarken löschen (☞ S.26).
FOLDER FULL	Ordner voll	Der Ordner ist mit Dateien gefüllt (maximal 199 Dateien).	Nicht benötigte Dateien löschen (☞ S.24).
	Höchstzahl	Der Zielordner enthält bereits die maximal zulässige Zahl von Dateien (199).	Nicht benötigte Dateien löschen (☞ S.24).
MEMORY ERROR	Inkompatible Karte	Eine inkompatible Karte war eingesetzt.	Eine kompatible Karte einsetzen.
MEMORY FULL	Kein restlicher Speicherplatz	Die Karte hat keinen verbleibenden Speicherplatz.	Nicht länger benötigte Dateien löschen oder eine andere Karte einsetzen.
FORMAT ERROR	Formatierungs fehler	Fehler während der Formatierung des Karte.	Neuformatierung des Karte (☞ S.27).
INSERT CARD	Keine Karte	Keine Karte eingesetzt.	Einsetzen einer Karte (☞ S.16).
CARD COVER IS OPEN	Die Kartenab-deckung ist ge-öffnet	Die Kartenabdeckung ist nicht geschlossen.	Schließen Sie die Kartenabdeckung vorsichtig bis sie einrastet (☞ S.16).
SYSTEM ERROR	Systemfehler	Ein Systemfehler im Recorder erkannt.	Es liegt eine Gerätestörung vor. Geben Sie den Recorder beim Bezugshändler oder dem Olympus-Kundendienst zur Reparatur.

Fehlersuche

Symptom	Mögliche Ursache	Abhilfemaßnahme
Keine Display anzeige	Die Batterien sind nicht korrekt eingesetzt.	Die richtige Polarität überprüfen. (☞ S.11).
	Die Batterien sind erschöpft.	Neue Batterien einsetzen (☞ S.11).
	Die Tastensperre des Recorders (OFF) ist aktiviert.	Schalten Sie den Recorder ein (ON) (☞ S.12).
Kein Recorder betrieb	Die Tastensperre des Recorders (OFF) ist aktiviert.	Schalten Sie den Recorder ein (ON) (☞ S.12).
	Die Batterien sind erschöpft.	Die Batterien austauschen (☞ S.11).
Aufnahme unmöglic	Die Speicherkapazität der Karte ist unzureichend.	Nicht benötigte Dateien löschen oder eine Karte einsetzen (☞ S.16, 24).
	Die Karte ist nicht formatiert.	Die Karte formatieren (☞ S.27).
	Die maximale Dateienzahl ist erreicht.	Einen anderen Ordner prüfen.
Keine Klang-wiedergabe	Der Ohrhörer ist angeschlossen.	Ziehen Sie den Kopfhörer heraus, um die internen Lautsprecher einzuschalten.
	Die VOLUME-Taste steht auf 0.	Regulieren Sie die VOLUME-T.
Löschen unmöglich	Die Datei ist gesperrt.	Die Dateisperre aufheben.
Verrauschte Klang-wiedergabe	Der Recorder war während der Aufnahme Erschütterungen ausgesetzt.	—
	Der Recorder befand sich während der Aufnahme oder Wiedergabe neben einem Handy oder einer Fluoreszenzlampe.	Den Recorder an einen anderen Ort versetzen.
Aufnahmepegel zu niedrig	Die Mikrofonempfindlichkeit ist zu niedrig.	Die Mikrofonempfindlichkeit auf CONF. stellen und erneut versuchen.
Setzen von Indexmarken-unmöglich	Die maximale Zahl von Indexmarken (16) ist erreicht.	Nicht benötigte Indexmarken löschen (☞ S.24).
	Die Datei ist gesperrt.	Die Dateisperre aufheben.
Kann aufgenommene Datei nicht finden	Falscher Ordner.	Wechseln Sie zum richtigen Ordner.
Anschluss an PC nicht möglich	Manchmal kann keine Verbindung zu einigen PCs hergestellt werden, die Windows XP verwenden.	Die USB-Einstellungen des PCs sind zu ändern. Näheres hierzu siehe in der Online-Hilfe von DSS Player (☞ S.38).

Sonderzubehör (optional)

PC Transkriptions-Set : AS-2300
Das AS-2300 Transkriptions-Set bietet Ihnen einen PC-Fußschalter, einen Kopfhörer und die DSS Player Software zur einfachen Abschrift von DSS Aufnahmen.

xD-Picture Cards für 16, 32, 64, 128, 256 und 512 MB: M-XD16/32/64/128/256/512
xD-Picture Cards für die CAMEDIA-Digitalkameraserie von Olympus sind verwendbar.

Headset: E102
Stereo-Headset für den PC. Ein nützliches Hilfsmittel bei der Transkription am PC.

Monaural binauraler Ohrhörer: E20

Monaurales Rauschunterdrückungs-Mikrofon: ME12
(Diktatmikrofon)
Dient für transparente Aufnahmen der eigenen Stimme durch weitgehende Reduzierung von Hintergrundgeräuschen.
Ein nützliches, für Spracherkennung geeignetes Mikrofon.

Externes Mikrofon: ME15
Ein lavalier omnidirektionales Mikrofon, das an die Kleidung angesteckt werden kann. Zur Verwendung bei Aufnahme der eigenen Stimme oder der von Personen in Ihrer Nähe.

Wiederaufladbare Ni-MH Batterie Ladegerät: BU-400 (Nur für Europa)
Es kann gleichzeitg 1 bis 4 AA(R6) Batterien oder 1 oder 2 AAA(R03) Batterien aufladen, wenn Sie Haushaltsstrom verwenden, wo immer Sie sich in der Welt befinden.

Wiederaufladbare Ni-MH Batterie: BR401
Hocheffiziente, wiederaufladbare Batterie mit langer Lebensdauer.

Anschlußkabel: KA333
Verbindung der Mikrofonbuchse am Recorder mit einem Radio oder einer anderen Klangquelle.

Steckeradapter: PA3
Zur Anpassung von Mikrofonen mit 2,5-mm-Ministecker an die 3,5-mm-Minibuchse am Recorder.

USB Schreib-/Lesegerät: MAUSB-10 (Dual-Slot xD-Picture Card & SmartMedia)
Zur Übertragung von Daten an und von einem PC.

USB Schreib-/Lesegerät: MAUSB-300 (xD-Picture Card)
Zur Übertragung von Daten an und von einem PC.

PC Kartenadapter: MAPC-10 (xD-Picture Card/SmartMedia)
Zur Übertragung von Daten an und von einem PC, der einen PC Kartenschlitz hat.

Technische Daten

Aufnahmeformat
DSS (Digital Speech Standard)
Eingangspegel
–70 dBv
Abtastfrequenz
SP-Modus: 12 kHz
LP-Modus: 8 kHz
Gesamtfrequenzgang
SP-Modus: 300 bis 5,000 Hz
LP-Modus: 300 bis 3,000 Hz
Aufnahmezeit (16MB-Karte)
SP-Modus: 2 Stunden 30 Minuten
LP-Modus: 5 Stunden 30 Minuten
Lebensdauer der Alkali-Batterie
Aufnahme:
ca.20 Stunden
Wiedergabe:
ca.12 Stunden
Lebensdauer der wiederaufladbaren Ni-MH Batterie (BR-401)
Aufnahme:
ca.15 Stunden
Wiedergabe:
ca.10 Stunden
Lautsprecher
Eingebauter dynamischer Lautsprecher mit ø28 mm Durchmesser

MIC-Buchse
ø3,5 mm Minibuchse, Impedanz 2kΩ oder mehr
EAR-Buchse
ø3,5 mm Minibuchse, Impedanz 8Ω oder mehr
Maximale Ausgangsleistung (bei 3 V Gleichspannung)
Mindestens 220 mW oder mehr (8 Ω-Lautsprecher)
Stromversorgung
Nennspannung: 3 V
Batterien: Zwei AAA Batterien (LR03 oder R03) oder zwei wiederaufladbare Ni-MH Batterien (BR-401).
Abmessungen
110,2 x 50,0 x 17,2 mm
(ohne vorstehende Teile)
Gewicht
101 g (inklusive der Alkali-Batterien)

* Änderungen von technischen Daten und Design vorbehalten.

* Die Batterielebensdauer wurde von Olympus gemessen. Sie schwankt erheblich, je nach genutztem Batterietyp und Betriebsbedingungen.

Technische Hilfe und Support

Die folgenden Kontakte sind nur für technische Fragen und Unterstützung bei OLYMPUS-Recorder und –Software zuständig.

- Technische Hilfe in den USA und Kanada unter Nummer
  1-888-553-4448

- E-Mail-Adresse für Anwendersupport in den USA und Kanada
  distec@olympus.com

- Technische Hilfe in Europa
  Gebührenfreier Telefonruf unter
  00800 67 10 83 00
  für Belgien, Dänemark, Deutschland, Finnland, Frankreich, Großbritannien, Italien, Luxemburg, Holland, Norwegen, Portugal, Spanien, Österreich, Schweden, Schweiz

  Gebührenpflichtige Nummern für das restliche Europa
  +49 180 567 1083
  +49 40 23773 899

- E-Mail-Adresse für Anwendersupport in Europa
  dss.support@olympus-europa.com